



1. Allgemeines

Die Leichtathletik gilt als das Kernstück der Olympischen Spiele. Unter dem Motto „schneller, höher, weiter“ bringt sie Jahr für Jahr neue Rekorde heraus und wird wie kaum eine andere Sportart weltweit ausgeübt. Laufen, Springen, Werfen sind auch die Grundlagen für fast alle anderen Sportarten. Leichtathletik wird in Deutschland in über 7000 Vereinen betrieben. Die Dachorganisation ist der Deutsche Leichtathletik Verband (DLV) mit mehr als 850 000 Mitgliedern.

Leichtathletik verbessert die der Bewegung dienenden Grundeigenschaften Kraft, Schnelligkeit und Ausdauer. Dabei stärkt sie die Tätigkeit der Körperorgane (Herz, Lunge, Durchblutung, Steigerung der Sauerstoffaufnahme und der Stoffwechselfvorgänge) und beugt Bewegungsstörungen vor. Ebenso werden charakterliche Eigenschaften wie Willenskraft, Selbstdisziplin, Selbstständigkeit, Zielstrebigkeit, Fairness und an ein Regeln haltendes Verhalten gefördert.

2. Die Laufdisziplinen

Obwohl es zahlreiche Sportarten gibt, ist das Laufen aufgrund der Entwicklungsgeschichte die natürlichste Sportart der Menschen. Laufwettbewerbe gab es schon bei den antiken olympischen Spielen. Das Laufen ist ebenso die Grundlage für fast alle anderen Sportarten. Viele Mannschaftssportarten erfordern eine Lauftechnik, die zwischen Sprint und Ausdauerlaufen angesiedelt ist.

Im Freizeitbereich gibt es folgende Formen:

- Jogging: leichter Trab, den man über eine lange Zeit halten kann
- Walking: schnelleres, normales Gehen
- Nordic Walking: schnelles Gehen mit Wanderstöcken

Im Wettkampf unterscheidet man zwischen Kurz-, Mittel- und Langstrecke. Während auf den Kurzstrecken Kraft und Schnelligkeit gefordert sind, muss man für die Mittel- und Langstrecke über eine gute Ausdauer verfügen.

2.1 Kurzstrecke oder Sprint

Läufe bis 400 Meter werden als Sprint bezeichnet. Dabei werden die Füße nicht komplett abgerollt, nur die Fußballen werden belastet. Entscheidend ist eine hohe Beschleunigung am Start. Dabei werden besonders die Achillessehne und die Wadenmuskulatur belastet. Ein gut trainierter Mensch kann seine Maximalgeschwindigkeit über 80 m halten.

Streckenlänge

Quali Sport Theorie
Leichtathletik

100 m - 200 m - 400 m

100 m Hürden (Damen) - 110 m Hürden (Herren) - 400 m Hürden

4 x 100m-Staffel - 4 x 400 m-Staffel

Die Kurzstreckenläufe werden in Bahnen gelaufen. Bei den Hürdenläufen sind 10 Hürden zu überqueren.

Der Start erfolgt immer als Tiefstart:

Auf die Plätze	Fertig	Los (Schuss)
<ul style="list-style-type: none">- Hände hinter der Startlinie schulterbreit auseinander- Bodenberührung durch hinteres Knie- Fingerhaltung geschlossen mit gespreiztem Daumen- Blick zum Boden	<ul style="list-style-type: none">- Hebung des Gesäßes und der Knie- Körpergewicht auf Arme- Blick auf den Boden- Fingerhaltung wie vorher	<ul style="list-style-type: none">- Lösen der Hände- Rumpfhebung mit Vorlage- Kraft über vorderes Bein- Vollkommenes Aufrichten des Körpers nach 10 m

2.2 Mittelstrecke

Hier wendet man schon den Hochstart an. Die Läufer stehen ca. 1 m hinter der Starterlinie nebeneinander. Erst bei dem Kommando „Auf die Plätze“ gehen sie an die Starterlinie und nehmen eine Schrittstellung ein.

Das Startsignal heißt „Los“ (Schuss).

Streckenlänge

800 m - 1500m- 3000 m Hindernis

Die Läufer können alle auf der Innenbahn laufen, außer beim 800-Meter- Lauf. Dort müssen die ersten 100 m in der jeweiligen Bahn gelaufen werden. Erst dann kann man auf die Innenbahn wechseln. Beim 3000 m - Hindernis - Lauf sind in den einzelnen Runden jeweils vier Hürden und ein Wassergraben zu bewältigen.

2.3 Langstrecken

Läufe zwischen 5000 bis 42 195 m (Marathon) werden als Langstrecke bezeichnet. Hier kommt es darauf an, dass die Muskeln während des Laufes genug Sauerstoff aufnehmen. Ist das nicht mehr der Fall, kommt es zu einer „Säuerung“, die eine Ermüdung der Muskeln zur Folge hat.

Zusätzlich ist es wichtig, sich während des Laufes die richtige Nahrung aufzunehmen, um dem Körper neue Energie zuzuführen.

Streckenlänge

5000m - 10000m - Marathon - 20 und 50 km Gehen

Der Marathonlauf und die Geher-Wettbewerbe finden auf der Straße statt. Beim Gehen ist eine ununterbrochene Bodenberührung vorgeschrieben. Inzwischen gibt es auch Läufe, die über einen Marathon hinausgehen. Diese werden als Ultramarathon bezeichnet. Die längsten Läufe gehen über 1609 km und dauern ca. zwei Wochen. Beliebt sind inzwischen auch

Bergläufe, an denen entweder an einem Tag ein Berg oder an mehreren Tagen hintereinander eine längere Strecke, z.B. über die Alpen, zurückgelegt wird.

3. Die Sprungdisziplinen

3.1 Weitsprung

Ein erstklassiger Weitspringer muss schnell sein, über eine gute Sprungkraft verfügen und ein ausgezeichnetes Bewegungsgefühl haben. Man muss die hohe Anlaufgeschwindigkeit in einen optimalen Absprung vom Balken umsetzen und dadurch Höhe und Weite gewinnen.

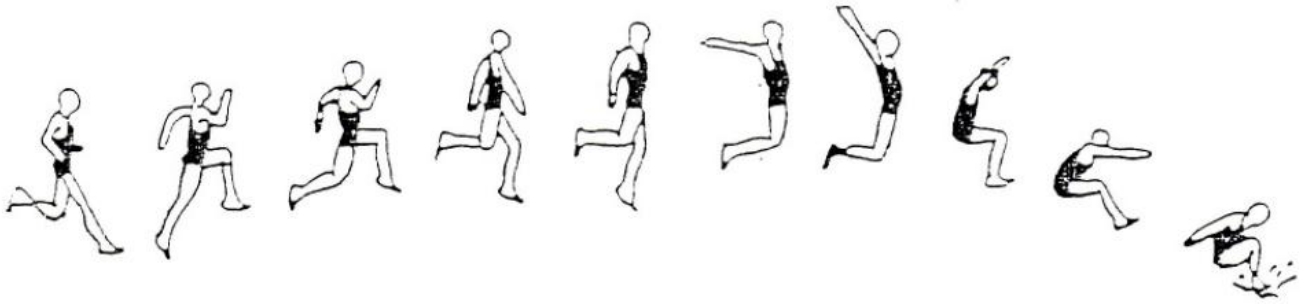
Phasen des Weitsprungs

a) Anlauf: Die Höchstgeschwindigkeit sollte während der letzten Schritte vor dem Absprung erreicht werden. Der Oberkörper sollte aufrecht und die Knie angehoben sein.

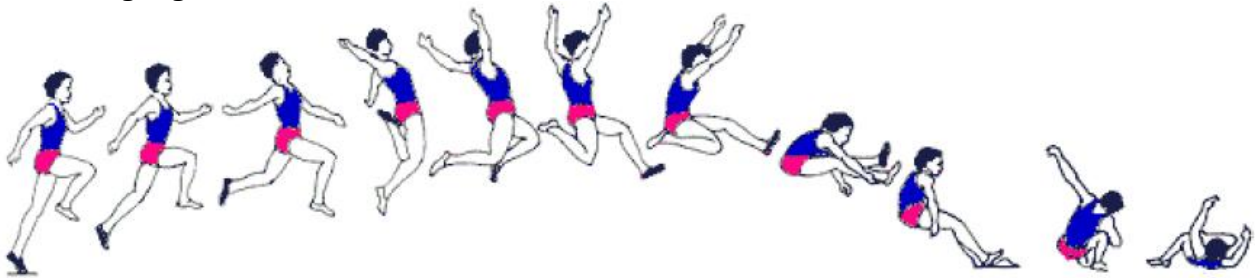
b) Flugphase: Hier unterscheidet man drei Techniken:

Hangsprung: Oberkörper bleibt aufrecht, Ober- und Unterschenkel bilden einen rechten Winkel, zur Landung werden beide Beine nach vorne gestreckt

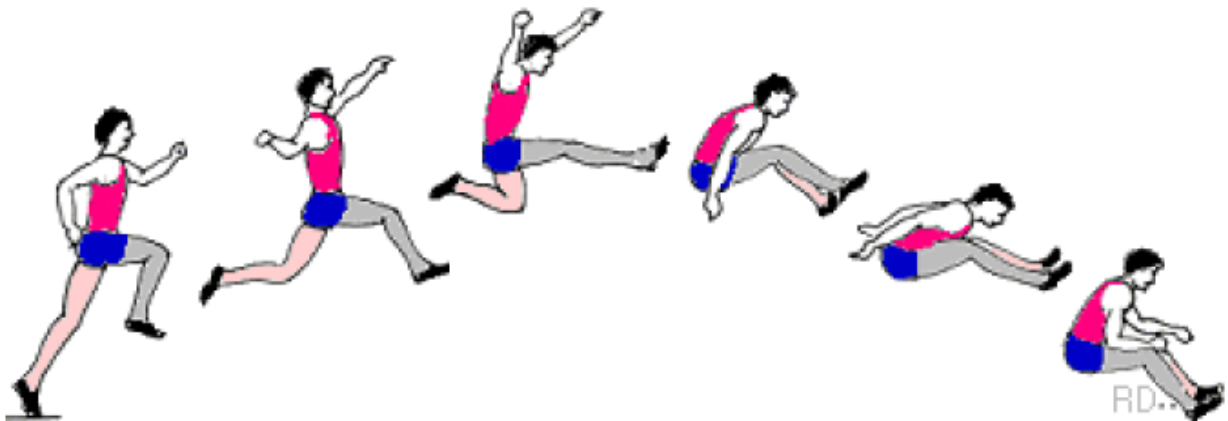
Quali Sport Theorie
Leichtathletik



Laufsprung: Laufschritte werden in der Luft fortgeführt, Arme führen eine Kreisbewegung aus.



Schrittwertsprung: Im Flug wird eine Schritthaltung eingenommen und das Schwungbein nach vorne geschwungen. Erst zur Landung wird das Sprungbein zum Schwungbein geführt.



c) Landung: Der Springer muss bei fast gestreckten Beinen beide Füße möglichst weit vor dem Körperschwerpunkt aufsetzen und dabei ein Fallen in den Rücken vermeiden (Klappmesserbewegung).

Sofort nach der Landung geben die Beine in den Knie elastisch nach. Der Sprungbalken hat eine Länge von 1,21 m, ist 20 cm breit und in Wettkämpfen mit einer Plastilinauflage überzogen. Der Weitspringer hinterlässt einen Abdruck und so wird erkannt, ob er übertreten hat oder nicht. Die Messung erfolgt zwischen den letzten Abdruck in der Sprunggrube und der Grenze zwischen Sprungbalken und Plastilinauflage. Jeder Weitspringer hat drei Versuche.

3.2 Hochsprung

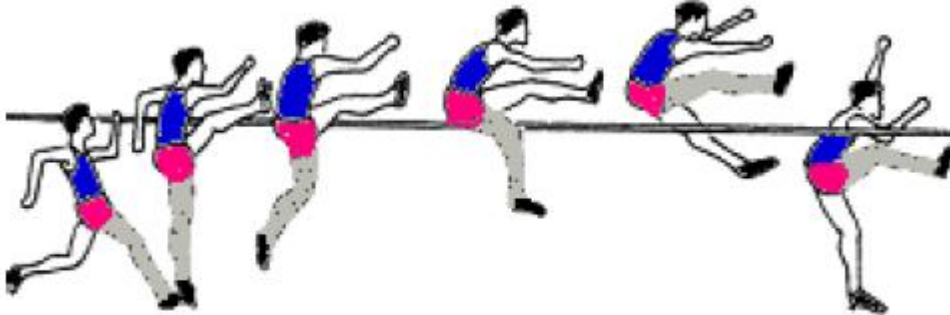
1968 überquerte Dick Fosbury bei den Olympischen Spielen in Mexiko die Latte erstmals mit dem Bauch nach oben und schuf damit den Fosbury -Flop. Dieser setzte sich dann auch durch und ließ Höhen von 2,30 m zu.

Der Gesamtablauf aller Hochsprungstechniken lässt sich unterteilen in:

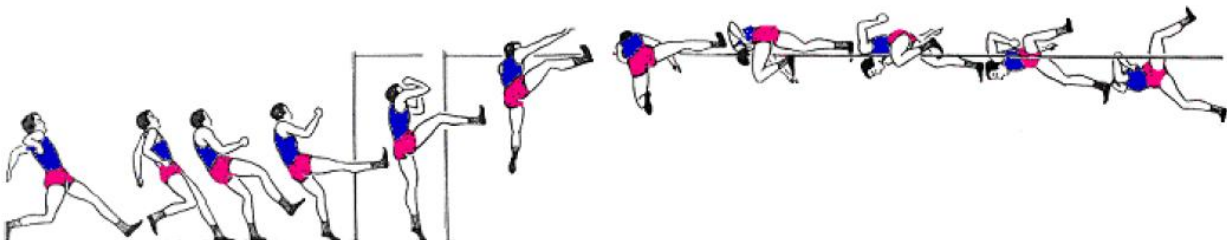
Anlauf, Absprung, Lattenüberquerung und Landung

Die Anlaufgeschwindigkeit muss in Höhe umgesetzt werden und die Hüfte muss bei der Lattenüberquerung sehr beweglich sein. Wichtig sind die letzten drei Schritte vor dem Absprung und der bogenförmige Anlauf.

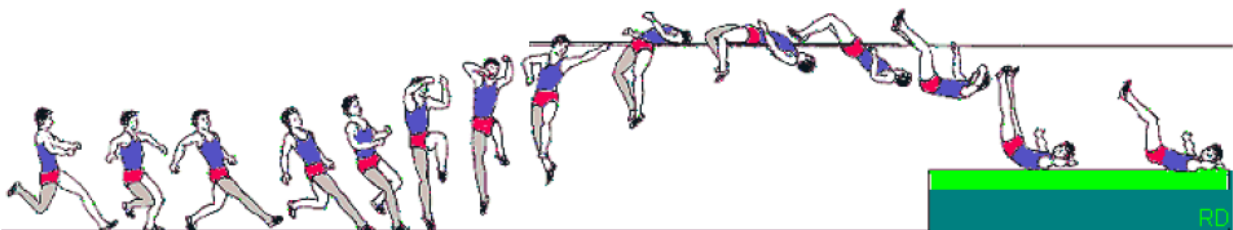
Schersprung: einfache Form, die nur für niedrige Höhen geeignet ist



Straddle: man dreht sich mit dem Schwungbein voraus über die Latte



Fosbury-Flop: Der Springer überquert die Latte mit dem Rücken zu ihr und in einer Art Bogenhaltung.



Im Wettkampf hat jeder Teilnehmer drei Versuche pro Höhe. Überspringen zwei Teilnehmer die gleiche Höhe, gewinnt der, der weniger Fehlversuche bei der letzten übersprungenen Höhe hatte. Sind diese gleich, entscheidet die Zahl der Fehlversuche insgesamt.

Weitere Sprungdisziplinen sind der Stabhochsprung und der Dreisprung.

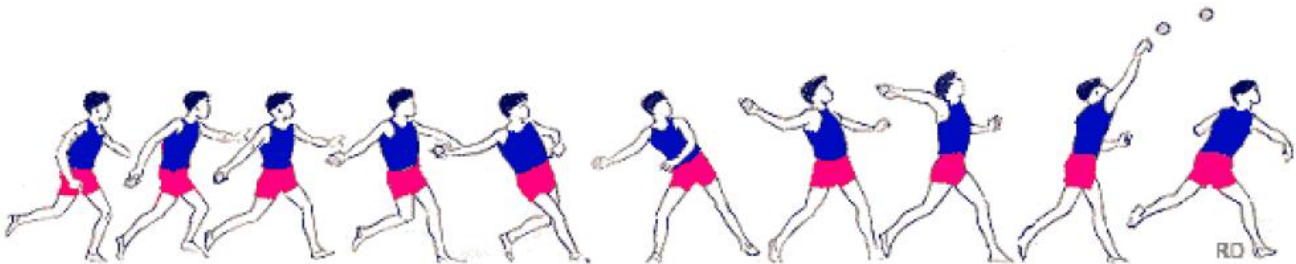
4. Die Wurfdisziplinen

Bei dieser Disziplin spielen die Kraft, Schnelligkeit und Explosivität eine besonders große Rolle. Bauch-, Rumpf- und Rückenmuskulatur müssen gestärkt sein.

4.1 Schlagballwurf in der Schule

In der Schule wird hauptsächlich mit einem Schlagball von 200 Gramm geworfen. Hier ist vor allem der Anlauf und der Abwurf wichtig. Beim Anlauf sind die letzten drei Schritte von Bedeutung.

1. Schritt mit links und Zurückführung des Balles
2. Schritt mit rechts, Körper in eine Bogenspannung bringen
3. Stemmschritt, der gestreckte Wurfarm schnellst am Kopf vorbei von hinten unten nach vorne oben.



Folgende Fehler sollte man vermeiden:

Anlauf ist zu langsam oder zu schnell, Ball wird zu spät geworfen, Arm ist nicht gestreckt, keine Bogenspannung im Körper

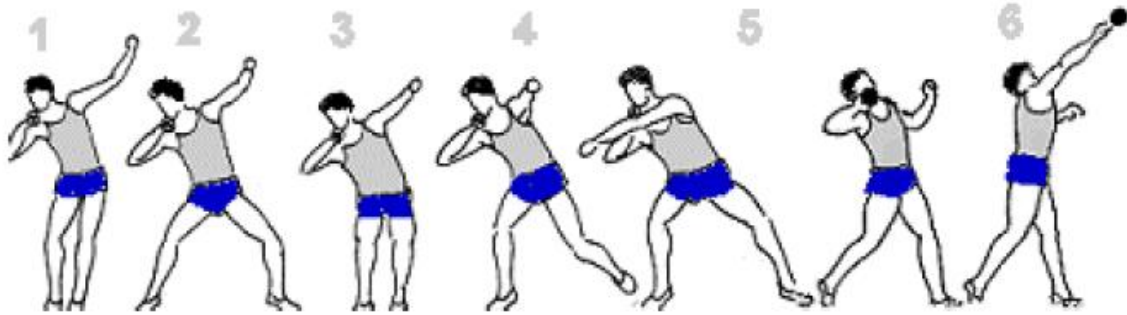
4.2 Kugelstoß

Das Kugelstoßen, wie wir es heute kennen, hat ihren Ursprung im Jahr 1857. Dort wurde auch das Gewicht der Kugel (7,25 kg) festgelegt. Die heutige Technik hat der Olympiasieger von 1956 und 1960, der Amerikaner O`Brien erfunden. Sie besteht aus folgenden Phasen:

In der Ausgangsposition wird die leichte Verwringung zwischen Hüft- und Schulterachse bereits beachtet. Diese bleibt bis zum Beginn des Abstoßes unverändert erhalten (1). Über den Nachstellschritt „seit“ mit Gewichtsverlagerung auf das linke Bein (2) „ran“ - dem schnellen Heranführen des rechten Beines (3) und „seit“ - dem sofortigen Schritt links seitwärts (4) wird die Stoßauslage mit leichter Verwringung und Gewicht auf dem rechten Bein angestrebt.

Quali Sport Theorie
Leichtathletik

Der Abstoß wird durch die Dreh- und Streckbewegung der Beine und des Körpers eingeleitet (5). In der Endphase stemmt das linke Bein und der Körper sollte möglichst gestreckt (6) sein. Der Schwung kann durch einen Umsprung abgefangen werden. Die Kugel muss aus massivem Metall (Eisen oder Messing) sein. Ein Fehlversuch liegt vor, wenn der Wettkämpfer nach Beginn des Versuchs den Boden außerhalb des Kreises oder die Oberfläche des Stoßbalkens berührt. Ebenso muss die Kugel in dem 40 °- Sektor landen.



Weitere Wurfdisziplinen sind der Speer-, Hammer- und Diskuswurf.